

Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen – Lösung

1.

<p>Berechnung der Nullstelle N:  <math>a(x) = 0</math></p> $\frac{6}{x-2} + 1 = 0 \quad   -1$ $\frac{6}{x-2} = -1 \quad   \cdot (x-2)$ $6 = -1 \cdot (x-2)$ $6 = -x + 2 \quad   + x - 2$ $x = 4$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow N(-4 0)</math></p> <p>Berechnung des y-Achsen Schnittpunkts T:  <math>a(0) = \frac{6}{0-2} + 1 = \frac{6}{-2} + 1</math></p> $= -3 + 1 = -2$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow T(0 -2)</math></p>	<p>Berechnung der Nullstelle N:  <math>b(x) = 0</math></p> $\frac{4}{x-8} - 2 = 0 \quad   + 2$ $\frac{4}{x-8} = 2 \quad   \cdot (x-8)$ $4 = 2 \cdot (x-8)$ $4 = 2x - 16 \quad   + 16$ $20 = 2x \quad   : 2$ $x = 10$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow N(10 0)</math></p> <p>Berechnung des y-Achsen Schnittpunkts T:  <math>b(0) = \frac{4}{0-8} - 2 = \frac{4}{-8} - 2</math></p> $= -0,5 - 2 = -2,5$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow T(0 -2,5)</math></p>	<p>Berechnung der Nullstelle N:  <math>c(x) = 0</math></p> $\frac{2}{x+2,5} - 4 = 0 \quad   + 4$ $\frac{2}{x+2,5} = 4 \quad   \cdot (x+2,5)$ $2 = 4 \cdot (x+2,5)$ $2 = 4x + 10 \quad   - 10$ $-8 = 4x \quad   : 4$ $-2 = x$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow N(-2 0)</math></p> <p>Berechnung des y-Achsen Schnittpunkts T:  <math>c(0) = \frac{2}{0+2,5} - 4 = \frac{2}{2,5} - 4</math></p> $= 0,8 - 4 = -3,2$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow T(0 -3,2)</math></p>
<p>Berechnung der Nullstelle N:  <math>d(x) = 0</math></p> $\frac{-3}{x-4} + 1 = 0 \quad   - 1$ $\frac{-3}{x-4} = -1 \quad   \cdot (x-4)$ $-3 = -1 \cdot (x-4)$ $-3 = -x + 4 \quad   + x + 3$ $x = 7$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow N(7 0)</math></p> <p>Berechnung des y-Achsen Schnittpunkts T:  <math>d(0) = \frac{-3}{0-4} + 1 = \frac{3}{4} + 1</math></p> $= 1,75$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow T(0 1,75)</math></p>	<p>Berechnung der Nullstelle N:  <math>e(x) = 0</math></p> $\frac{6}{x+4} - 2,5 = 0 \quad   + 2,5$ $\frac{6}{x+4} = 2,5 \quad   \cdot (x+4)$ $6 = 2,5 \cdot (x+4)$ $6 = 2,5x + 10 \quad   - 10$ $-4 = 2,5x \quad   : 2,5$ $x = -1,6$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow N(-1,6 0)</math></p> <p>Berechnung des y-Achsen Schnittpunkts T:  <math>e(0) = \frac{6}{0+4} - 2,5 = \frac{6}{4} - 2,5</math></p> $= 1,5 - 2,5 = -1$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow T(0 -1)</math></p>	<p>Berechnung der Nullstelle N:  <math>f(x) = 0</math></p> $\frac{-4}{2x-2} + 2 = 0 \quad   - 2$ $\frac{-4}{2x-2} = -2 \quad   \cdot (2x-2)$ $-4 = -2 \cdot (2x-2)$ $-4 = -4x + 4 \quad   + 4x + 4$ $4x = 8 \quad   : 4$ $x = 2$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow N(2 0)</math></p> <p>Berechnung des y-Achsen Schnittpunkts T:  <math>f(0) = \frac{-4}{0-2} + 2 = \frac{4}{2} + 2</math></p> $= 4$ <p style="text-align: right;"><math>\rightarrow T(0 4)</math></p>

2.

a)	<p>Asymptoten aus dem Graphen: <math>x = -1; y = 4</math>  <b>→</b> Damit: <math>g(x) = \frac{a}{x+1} + 4</math></p> <p>Punkt einsetzen: <math>P(3 5)</math>  <math>5 = \frac{a}{3+1} + 4</math></p> <p>Gleichung auflösen nach <math>a</math>: <b><math>a = 4</math></b></p> <p><b>→</b> Damit: <math>g(x) = \frac{4}{x+1} + 4</math></p> <p>Nullstelle: <math>g(x) = 0</math></p> $\frac{4}{x+1} + 4 = 0$ $\frac{4}{x+1} = -4$ $4 = -4x - 4$ $8 = -4x$ $x = -2$ <p><b>→</b> <math>N(-2 0)</math></p> <p>Schnittpunkt mit der y- Achse: <math>g(0) = \frac{4}{0+1} + 4 = 8 \rightarrow T(0 8)</math></p> <p>Flächeninhalt des Dreiecks: <math>A = \frac{1}{2} \cdot 8 \cdot  -2  = 8</math></p>
b)	<p>Lineare Funktion: Ermittlung von <math>m</math> und <math>t</math> aus dem Graphen  <math>t = 5</math>  <math>m = -\frac{2}{5} = -0,4</math>  <b>→</b> Damit: <math>f(x) = -0,4x + 5</math></p> <p><math>N(2 0)</math> und <math>T(0 5)</math></p> <p>Flächeninhalt des Dreiecks: <math>A = \frac{1}{2} \cdot 5 \cdot 2 = 5</math></p>
c)	<p>Asymptoten aus dem Graphen: <math>x = 3; y = 2</math>  <b>→</b> Damit: <math>g(x) = \frac{a}{x-3} + 2</math></p> <p>Punkt einsetzen: <math>P(1 3)</math>  <math>3 = \frac{a}{1-3} + 2</math></p> <p>Gleichung auflösen nach <math>a</math>: <b><math>a = -2</math></b></p> <p><b>→</b> Damit: <math>g(x) = \frac{-2}{x-3} + 2</math></p> <p>Nullstelle: <math>g(x) = 0</math></p> $\frac{-2}{x-3} + 2 = 0$ $\frac{-2}{x-3} = -2$ $-2 = -2x + 6$ $-8 = -2x$ $x = 4$

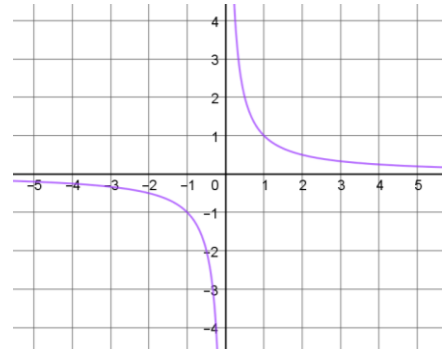
→ N(4|0)

Schnittpunkt mit der y-Achse:  $g(0) = \frac{-2}{0-3} + 2 = 2\frac{2}{3} \rightarrow T(0|2\frac{2}{3})$

Flächeninhalt des Dreiecks:  $A = \frac{1}{2} \cdot 4 \cdot 2\frac{2}{3} = 5\frac{1}{3}$

3.

- a. Falsch, die x-Achse könnte auch die Asymptote einer elementaren gebrochen rationalen Funktion sein.



- b. Richtig, da eine lineare Funktion in ganz  $\mathbb{Q}$  definiert ist und daher einen Wert  $f(0)$  haben muss.
- c. Falsch, die Funktion kann auch ganz überhalb (unterhalb) der x-Achse verlaufen. In dem Fall ist  $m = 0$ .
- d. Falsch, eine gebrochen rationale Funktion kann eine Definitionslücke haben. Diese kann an der Stelle  $x = 0$  liegen und damit gibt es keinen Funktionswert an der Stelle  $x = 0$ .
- e. Falsch, z.B.

