

Schnittwinkel - Lösungen

1. Der Schnittwinkel zwischen zwei Geraden ist der spitze Winkel zwischen den RV:

$$\cos \alpha = \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \right|} \Leftrightarrow \cos \alpha = \frac{-7}{\sqrt{34} \cdot \sqrt{6}} \Leftrightarrow \cos \alpha = \frac{-7}{2\sqrt{51}} \Leftrightarrow \alpha = \cos^{-1}\left(\frac{-7}{2\sqrt{51}}\right) \quad (\text{mit shift zu}$$

berechnen) $\alpha = 119,3^\circ$ daraus ergibt sich für den Schnittwinkel: $\alpha' = 60,7^\circ$

2. Beim Schnittwinkel zwischen Gerade und Ebene berechnet man erst den Winkel β zwischen Normalenvektor der Ebene und der Geraden:

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \text{daraus ergibt sich:}$$

$$\cos \beta = \frac{\begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix} \right|} \Leftrightarrow \cos \beta = \frac{7}{\sqrt{33} \cdot \sqrt{49}} \Leftrightarrow \beta \approx 82,22^\circ$$

Somit ist der Winkel zwischen der Geraden und der Ebene $\alpha = 90^\circ - 82,22^\circ = 7,78^\circ$

3. Aufstellen der Ebenengleichung:

$$\text{a) } \overrightarrow{AB} = \begin{pmatrix} 0 \\ 8 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AC} = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ -8 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ 24 \end{pmatrix} = 6 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow E: \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \circ \left(\vec{X} - \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = 0 \quad \text{Koordinatendarstellung: } -x_1 + x_2 + 4x_3 + 3 = 0$$

D in E einsetzen: $-(-3) - 2 + 4(-1) + 3 = 0 \Leftrightarrow 0 = 0$ damit liegt D in E.

- b) Zunächst Winkel β zwischen Seitenkante und Normalenvektor der Ebene berechnen:

$$\overrightarrow{AS} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \cos \beta = \frac{\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix} \right|} \Leftrightarrow \cos \beta = \frac{22}{\sqrt{18} \cdot \sqrt{42}} \Rightarrow \Leftrightarrow \beta \approx 36,86^\circ \text{ so gilt}$$

$$\alpha = 53,14^\circ$$

- c) Berechnung des Normalenvektors \vec{m} der Ebene, die die Seitenfläche ADS beschreibt:

$$\vec{m} = \overrightarrow{AD} \times \overrightarrow{AS} = \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 4 \end{pmatrix} = 22 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Winkel zwischen den beiden Ebenen ist der Winkel zwischen den Normalenvektoren

$$\cos \alpha = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \right|} \quad \cos \alpha = \frac{-4}{\sqrt{3} \cdot \sqrt{18}} \Rightarrow \alpha \approx 123^\circ \text{ d.h. der gesuchte Winkel ist } \alpha' = 57^\circ$$

4. a) Situation Winkel zwischen Gerade und Ebene, d.h. zunächst Winkel β zwischen Normalenvektor der Ebene und dem RV der Geraden bestimmen:

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \cos\beta = \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0,5 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0,5 \end{pmatrix} \right|} \Leftrightarrow \cos\beta = \frac{13}{\sqrt{13} \cdot \sqrt{13,25}} \Rightarrow \beta \approx 7,9^\circ \text{ damit gilt für den Winkel}$$

zwischen Balken und Kletternetz: $\alpha = 82,1^\circ$

Schnittpunktberechnung: Gerade in Ebene einsetzen:

$$2(-1 + 2\mu) + 3(2 - 3\mu) - 10 = 0$$

$$-2 + 4\mu + 6 - 9\mu - 10 = 0$$

$$-5\mu - 6 = 0 \Rightarrow \mu = -\frac{6}{5} \text{ in Gerade einsetzen: } S(-3,4; -1,6; 7,76)$$

Neigungswinkel des Balkens bedeutet Winkel zwischen Balken und waagrechter Ebene:

Winkel zwischen RV und waagrechter Ebene: $\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\cos\beta = \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0,5 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0,5 \end{pmatrix} \right|} \Leftrightarrow \cos\beta = \frac{0,5}{\sqrt{13,04}} \Rightarrow \beta \approx 82^\circ \Rightarrow \alpha \approx 8^\circ$$

- b) Aufstellen der Ebene F, die durch Balken und Stahlseil beschrieben wird:

Da das Seil 3m in x_3 -Richtung verschoben ist gilt für den Punkt P auf dem Seil $\vec{P} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 11 \end{pmatrix}$. \vec{A} sei

der Aufpunkt des Balkens. Somit gilt für den Normalenvektor von F:

$$\vec{m} = \vec{AP} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ -6 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Winkel zwischen zwei Ebenen ist der Winkel zwischen den beiden Normalenvektoren:

$$\cos\alpha = \frac{\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \right|} \Leftrightarrow \cos\alpha = \frac{0}{13} \Leftrightarrow \cos\alpha = 0 \Leftrightarrow \alpha = 90^\circ$$