

Spezielle Lagen im Koordinatensystem – Lösungen

1. Parallel zur x_1x_2 -Ebene im Abstand 2. Schneidet die x_3 -Achse im Punkt $P(0|0|2)$.
2. $x_2 = 2$ und $x_2 = -2$
3. Verläuft in der x_1x_3 -Ebene. Winkelhalbierende der positiven x_1 -Achse und negativen x_3 -Achse.
4. Parallel zur x_3 -Achse. Schneidet die x_1x_2 -Ebene in der Spurgeraden $x_1 = 2x_2 + 2$.
5. $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ c \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ b \end{pmatrix}$. Echte Parallelität: $c \neq 0$.
6. $E: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ a \\ b \end{pmatrix}$ mit $a, b \neq 0$.
7. Das ist die x_1 -Achse.
8. Parallele zur x_1x_2 -Ebene im Abstand 1.
9. $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ oder $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.
10. Zum Beispiel: $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$.
11. $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.
12. $x_2 = 3$.